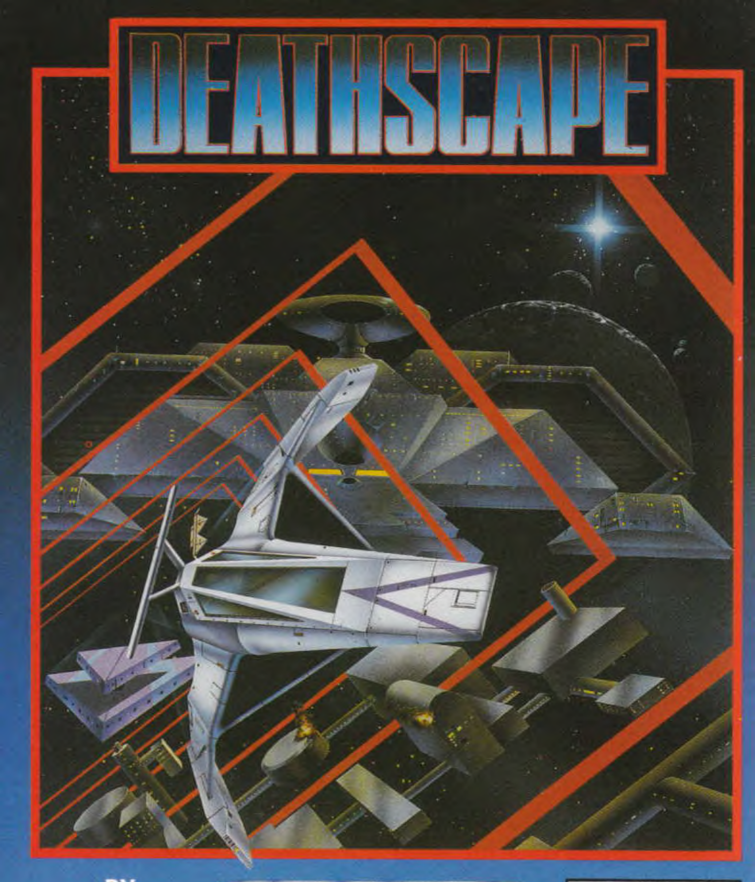



BY
"TAG" AND
PETE JAMES

STARLIGHT
SOFTWARE

AMSTRAD
464/664/6128
CASSETTE

# THE WARZONES OF TERRA

**For 200 years the SOL FEDERATION and the VARG EMPIRE have used a futuristic gladiatorial pit, known as the DEATHSCAPE, to settle political disputes. According to the rules, each side can only use 1 combatant at a time. Now, the treacherous VARGS intend to send hundreds of ships into the arena. You have been chosen to enter the DEATHSCAPE and destroy the VARG fortresses inside, piece together the code needed to lower the VARG Motherships' cloak-shield and finally destroy it!**

## SPECIAL FEATURES

- ★ VERY FAST ARCADE ACTION/STRATEGY
- ★ 3D GRAPHICS
- ★ MUSIC BY BEN DALGLEISH
- ★ SOUND FX BY TONY CROWTHER





**Seit 200 Jahren lösen die SOLARE FÖRDERATION und das VARG IMPERIUM ihre politischen Differenzen in einem futuristischen Gladiatorenwettstreit, dem DEATHSCAPE. Nach den Regeln darf jede Seite nur einen Kombatanten in den Kampf entsenden. Die heimtückischen Vargs beabsichtigen nun jedoch hunderte von Schiffen in die Arena zu schicken. Sie sind auserwählt, im DEATHSCAPE die Festungen der Vargs von innen zu zerstören, den Code zusammenzusetzen, mit dem die Verteidigungsschilde gesenkt werden können, um die Schiffe letztendlich zu vernichten!**

**Depuis 200 ans, la FEDERATION SOI et l'EMPIRE VARG se servent d'une fosse gladiatoriale futuriste, appelée la FOSSE DE LA MORT, pour régler leurs conflits politiques. Les régles n'autorisent qu'un seul lutteur à la fois pour chaque partie. Mais les VARGS, toujours traitres, ont l'intention d'envoyer des centaines de vaisseaux dans l'arène. Vous avez été choisi pour descendre dans la FOSSE DE LA MORT et detruire les forteresses VARG. Vous devez aussi reconstituer le code qui abaisse le bouclier de protection du principal vaisseau VARG pour pouvoir détruire ce dernier!**

**Al 200 jaar gebruiken de SOL FEDERATIE en het VARG IMPERIUM een futuristische gladiatorenvechtplaats, de DEATHSCAPE, om hun politieke meningsverschillen te regelen. En volgens de regels kan elke partij slechts één strijder tegelijkertijd in de strijd werpen. Maar nu zijn de verraderlijke VARGS van plan honderden schepen de arena in te sturen. De keus is op u gevallen om de DEATHSCAPE binnen te gaan en de VARG-bolwerken te vernietigen. Zoek daar stuk voor stuk de onderdelen van de code die het beschermingsschild van het VARG-moederschip verzwakt en vernietig dit tenslotte.**









Screen shots represent C64/128 version

Illustration: David Rowe
Pack Design Alex McLaren



**Joystick required**

AS 54717
464/664/6128 CASS

# DEATHSCAPE

STARLIGHT
SOFTWARE

## THE WARZONES OF TERRA

For 200 years the SOL FEDERATION and the VARG EMPIRE have used a futuristic gladiatorial pit, known as the DEATHSCAPE, to settle political disputes. According to the rules, each side can only use 1 combatant at a time. Now, the treacherous VARGS intend to send hundreds of ships into the arena. You have been chosen to enter the DEATHSCAPE and destroy the VARG fortresses inside, piece together the code needed to lower the VARG Motherships' cloak-shield and finally destroy it!

### SPECIAL FEATURES

- ★ VERY FAST ARCADE ACTION/STRATEGY
- ★ 3D GRAPHICS
- ★ MUSIC BY BEN DALGLEISH
- ★ SOUND FX BY TONY CROWTHER



Seit 200 Jahren lösen die SOLARE FÖRDERATION und das VARG IMPERIUM ihre politischen Differenzen in einem futuristischen Gladiatorenwettstreit, dem DEATHSCAPE. Nach den Regeln darf jede Seite nur einen Kombatanten in den Kampf entsenden. Die heimtückischen Vargs beabsichtigen nun jedoch hunderte von Schiffen in die Arena zu schicken. Sie sind auserwählt, im DEATHSCAPE die Festungen der Vargs von innen zu zerstören, den Code zusammenzusetzen, mit dem die Verteidigungsschilde gesenkt werden können, um die Schiffe letztendlich zu vernichten!

Depuis 200 ans, la FEDERATION SOl et l'EMPIRE VARG se servent d'une fosse gladiatoriale futuriste, appelée la FOSSE DE LA MORT, pour régler leurs conflits politiques. Les régles n'autorisent qu'un seul lutteur à la fois pour chaque partie. Mais les VARGS, toujours traitres, ont l'intention d'envoyer des centaines de vaisseaux dans l'arène. Vous avez étè choisi pour descendre dans la FOSSE DE LA MORT et detruire les forteresses VARG. Vous devez aussi reconstituer le code qui abaisse le bouclier de protection du principal vaisseau VARG pour pouvoir détruire ce dernier!

Al 200 Jaar gebruiken de SOL FEDERATIE en het VARG IMPERIUM een futuristische gladiatorenvechtplaats, de DEATHSCAPE, om hun politieke meningsverschillen te regelen. En volgens de regels kan elke partij slechts één strijder tegelijkertijd in de strijd werpen. Maar nu zijn de verraderlijke VARGS van plan honderden schepen de arena in te sturen. De keus is op u gevallen om de DEATHSCAPE binnen te gaan en de VARG-bolwerken te vernietigen. Zoek daar stuk voor stuk de onderdelen van de code die het beschermingsschild van het VARG-moederschip verzwakt en vernietig dit tenslotte.




MARKETED & DISTRIBUTED BY



Screen shots represent C64/128 version
Illustration: David Rowe
Pack Design Alex McLaren
Amstrad is a registered trade mark.

**Joystick required**

AS 54717
464/664/6128 CASS




STARLIGHT SOFTWARE

# DEATHSCAPE

BY "TAG" AND PETE JAMES




AMSTRAD
464/664/6128
CASSETTE